

C++

Klasse: Datentyp
Objekt: Eine Instanz einer Klasse zur Laufzeit im Speicher

Definition einer Klasse:

```
class Student
{
    int matr;
    char name[100];

public:
    void init(int m, char * n)
    {
        matr = m; strcpy(name, n);
    }
};
```

unter C ist es `struct Student`

dynamisch: `char * name;`

dynamisch: `n = (...) malloc(...)`

Initialisierung:

```
Student s;
s.init(123, "Hans");
```

unter C muss es `struct Student s;` heißen